

Nastavni predmet	SKRIPTNI JEZICI I WEB PROGRAMIRANJE
Naslov cjeline	HTML
Naslov jedinice	Vježba 9: Meta elementi i putanje za datoteke

CILJ VJEŽBE

Učenik će definirati pojam meta podataka i meta elementa, navesti uobičajene vrijednosti atributa meta elementa, objasniti primjenu i upotrebljavati, odnosno opisivati meta element u zaglavlju HTML dokumenta.

Ilona Čakalo i Sven Grgić

PRIPREMA ZA VJEŽBU

Odgovorite na pitanja pisano u bilježnicu:

- ▶ 1. Što su meta podaci?

Meta podaci su podaci o podacima odnosno podaci koji opisuju karakteristike nekog izvora u digitalnom obliku.

- ▶ 2. Što opisujemo putanjama datoteka kod izrade web sjedišta?

Putanjama datoteka opisujemo lokaciju datoteke u strukturi mapa naše web stranice.

IZVOĐENJE VJEŽBE

1. Meta podaci, element meta

- ▶ Primjer opisa meta podataka u HTML dokumentu:

```
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="description" content="Free Web tutorials">
  <meta name="keywords" content="HTML, CSS, JavaScript">
  <meta name="author" content="A.B.">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"> </head>
```

- ▶ A. Što definira <meta> element?

Element <meta> definira meta podatke HTML dokumenta.

- ▶ B. Gdje se piše element <meta>?

Element <meta> se piše unutar <head> elementa.

- ▶ C. Što se obično navodi, odnosno specificira pomoću elementa <meta>?

Pomoću elementa <meta> određujemo skup znakova, opis stranice, ključne riječi, autora dokumenta i postavke okvira za prikaz.

- ▶ D. Kome su obično namijenjeni meta podaci?

Meta podaci stranice su korisni preglednicima (kako prikazati podatke stranice ili ju ponovno učitati), tražilicama (ključne riječi) i drugim web servisima.

- ▶ E. Napišite primjer koda kojim se definiraju ključne riječi za tražilice. (pomoć:

https://www.w3schools.com/tags/tag_meta.asp)

```
<meta name="keywords" content="HTML, CSS, JavaScript">
```

- ▶ F. Napišite primjer koda kojim se definira opis mrežne stranice.

```
<meta name="description" content="Free Web tutorials">
```

- ▶ G. Napišite primjer koda kojim se definira autor stranice.

```
<meta name="author" content="John Doe">
```

- ▶ H. Napišite primjer koda kojim se dokument osvježava svakih 60 sekundi.

```
<meta http-equiv="refresh" content="60">
```

- ▶ Što označava pojam *viewport*?

Viewport označava dio web stranice koji je vidljiv korisniku. Ono ovisi o uređaju koje korisnik koristi za pregled naše web stranice, ako korisnik koristi mobitel onda će viewport biti manji nego ako koristi računalo.

- ▶ I. Napišite primjer koda kojim se postavlja *viewport* da ispravno prikazuje mrežno sjedište na različim uređajima. Objasnite kod.

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

width=device-width → širina web stranice prati širinu uređaja koj korisnik koristi

initial-scale=1.0 → postavlja početnu razinu zumiranja kada preglednik prvi put učita stranicu

2. HTML putanje datoteka

- ▶ A. Napišite redak HTML koda kojim opisujemo da se slika naziva ljeta.jpg nalazi u istoj mapi kao i trenutna stranica.

```

```

- ▶ B. Napišite redak HTML koda kojim opisujemo da se slika naziva zima.jpg nalazi u podmapi *images* trenutne mape.

```

```

- ▶ C. Napišite redak HTML koda kojim opisujemo da se slika naziva jesen.jpg nalazi u podmapi *images* u korijenskoj mapi trenutnog mrežnog sjedišta.
``
- ▶ D. Napišite redak HTML koda kojim opisujemo da se slika naziva proljece.jpg nalazi u mapi koja je u strukturi mapa za jednu razinu viša od trenutne mape.
``
- ▶ E. Što se podrazumijeva pod apsolutnom putanjom? Navedite primjer apsolutne putanje.
 Apsolutna putanja je puni URL do neke datoteke.
``
- ▶ F. Što se podrazumijeva pod relativnom putanjom? Navedite primjer.
 Relativna putanja ukazuje na datoteku koja je relativna trenutnoj web stranici.
``
- ▶ G. Kakve se putanje preporuča koristiti? Zašto?
 Preporuča se korištenje relativnih putanja ako je moguće jer kada koristimo relativne putanje, naša web stranica neće biti vezana na naš trenutni osnovni URL. Tako će sve veze raditi jednako dobro na našem računalu i na našoj trenutnoj javnoj domeni i našim budućim javnim domenama.

3. Izrada stranice

- A. Napravite zabavnu mrežnu stranicu o kućnim ljubimcima koja prikazuje slike životinja iz dvije različite kategorije. U svakoj trebaju biti najmanje po tri slike, npr. slike mačaka i slike pasa. Potrebno je napraviti posebnu mapu za osnovnu mrežnu stranicu, te posebnu mapu za slike mačaka i posebnu za slike pasa. Obje te podmape nalaze se u mapi *images* koja je podmapa mape mrežne stranice. Slike je potrebno učitati sa weba i spremite u odgovarajuće mape. Sve se slike trebaju prikazivati ispravno sa odgovarajućim vrijednostima atributa *alt*. Na stranici trebaju biti ispravno definirani i svi potrebni meta podaci.

Napomena: sve bi vježbe oba učenika trebala izvesti osobno, dakle jedan pa drugi. Radove treba spremati kako bi se naknadno mogli pokazati i provjeravati.